



PARCOURS PROPOSÉ À PARTIR DE LA 2^e ANNÉE :

■ RÉALISATION D'APPLICATIONS : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT, VALIDATION

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Le B.U.T. Informatique forme en trois ans des cadres intermédiaires capables de participer à la conception, la réalisation et la mise en œuvre de systèmes d'information. Le diplômé exerce son activité dans les entreprises et organisations : sociétés de service en ingénierie informatique (SSI) télécommunications, banques, assurances, grande distribution, industries, services publics, éditeur de logiciels, etc.

Il met ses compétences spécialisées en informatique (Web, mobile, embarquée, gestion, etc.) au service des fonctions des entreprises ou administrations (production industrielle, finance, comptabilité, ressources humaines, logistique, etc.).

ORGANISATION DE LA FORMATION

Le B.U.T. est un diplôme construit sur **une approche par compétences**. Grâce à ce processus d'apprentissage, l'étudiant sera formé à la fois par une **pédagogie par projets, des mises en situation professionnelle** pour l'aider à cerner la diversité des métiers, et par un ensemble de cours magistraux, travaux dirigés et travaux pratiques pour lui offrir les supports théoriques et pratiques indispensables à son épanouissement futur.

Le volume horaire de la formation est de **2000h** réparties sur 6 semestres. Les enseignements sont dispensés sous la forme de : **cours magistraux** (promotion complète), **travaux dirigés** (groupe de 26 étudiants) et **travaux pratiques** (groupe de 13 étudiants).

Le programme est complété par des mises en situation professionnelle et de l'immersion en entreprise :



600 h de projets



22 à 26 semaines de stage
en France ou à l'étranger
 2^e année : 8 à 10 semaines
 3^e année : 14 à 16 semaines

ou



Alternance
 possible à partir de la
 3^e année

L'obtention du B.U.T. se fait selon les exigences de certification. L'évaluation est basée sur le contrôle continu des connaissances. Celui-ci repose sur plusieurs épreuves pendant la formation.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Exemples de métiers :

- » Concepteur-développeur d'applications (mobile, web, IoT, jeux vidéos...)
- » DevOps
- » Testeur
- » Tech lead (Développeur expert)
- » Après quelques années expériences : Lead developer (selon les secteurs et les technologies)

PUBLIC

- Être détenteur d'un **bac général** ou **technologique** (STI2D) ou d'un titre admis en dispense (DAEU...)
- **VAE, VAPP, reprise d'études, réorientation**

MODALITÉS DE CANDIDATURE

- Candidature sur **Parcoursup** pour une intégration en 1^{ère} année de B.U.T.
- Candidature sur **Ecandidat** pour une intégration en 2^e ou 3^e année de B.U.T.
- Autres publics : contactez le service scolarité (iut-scolarité@unilim.fr)
- Sélection sur dossier

INDICATEURS

Taux de satisfaction des étudiants : 87%

Taux de réussite : 100%

Taux d'insertion professionnelle : 15%

Taux de poursuite d'études : 65%

CONTACT

DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

Campus Maurois

12, allée André-Maurois
 87065 LIMOGES Cedex

Tél : 05 55 43 43 65

Courriel : iut-infolimoges@unilim.fr



+ d'informations sur
www.iut.unilim.fr



COMPÉTENCES

Le titulaire du B.U.T. INFO devra acquérir les compétences suivantes :

- Réaliser un développement d'application
- Optimiser des applications informatiques
- Administrer des systèmes informatiques communicants complexes
- Gérer des données de l'information
- Conduire un projet
- Construire son parcours professionnel dans l'informatique

ENSEIGNEMENTS

- **Enseignements scientifiques et technologiques** : algorithmique, conception et programmation orientées objet, programmation système, architecture des réseaux, administration système et réseau, programmation et administration des bases de données, interfaces homme-machine, programmation web, programmation mobile, cadrage de projet.
- **Compétences transversales** : mathématiques, anglais, expression, communication, environnement économique, fonctionnement des organisations, environnement comptable-financier-juridique et social, gestion de projet informatique.

PROJETS (exemples)

Mise en pratique, par un ou plusieurs étudiants, des concepts enseignés. Approfondissement d'un sujet et développement d'aptitudes au travail collaboratif autour d'une problématique professionnelle à résoudre. Ces mises en situations peuvent être mono ou multi compétences.

- Développement d'un escape game centré autour du département Informatique de l'IUT
- Sécurisation d'un réseau au sein d'une entreprise en utilisant des techniques de filtrage d'accès
- Développement d'un jeu de société avec des règles complexes en suivant les bonnes pratiques de la programmation orientée objet

STAGES (exemples)

- Développement d'une application web d'auto-questionnaire pour des patients en transplantation
- Mise en place d'interfaces et protocole de dialogue pour un objet connecté.
- Dématérialisation des procédures de contrôle qualité en production
- Mise en place du reporting opérationnel et décisionnel pour un grand groupe
- L'application de techniques d'apprentissage (machine learning) pour modéliser le cours des vagues de l'épidémie Covid-19

INTERNATIONAL

- **Stages et semestres d'études** : Ecosse, Québec, Malaisie, Roumanie...

POURSUITE D'ÉTUDES

La poursuite d'études après le B.U.T. n'est pas de droit. Les établissements d'accueil opèrent donc une sélection des candidats.

- **Écoles d'ingénieurs en informatique** : 3iL Ingénieurs, ENSEIHT, ENSEIRB, ISIMA, ENSIMAG, INSA, ENSSAT...
- **Université (L3 ou M1)** : licence informatique puis Master Recherche ou Master Professionnel en informatique

LES + DE LA FORMATION

- » L'OEIL (Organisation des Étudiants en Informatique de Limoges) est une organisation indépendante, gérée par les étudiants du département qui organisent diverses manifestations chaque année créant ainsi un lien entre les promotions.
- » Organisation de conférences dédiées aux nouvelles technologies à l'attention des professionnels et des étudiants.
- » Portail National des Départements Informatique d'IUT : www.iut-informatique.fr

