Répertoire national des certifications professionnelles

BUT - Métiers du Multimédia et de l'Internet : Développement web et dispositifs interactifs

Active

N° de fiche

RNCP35502

Nomenclature du niveau de qualification : Niveau 6

Code(s) NSF:

- 320 : Spécialites plurivalentes de la communication et de l'information

- 326 : Informatique, traitement de l'information, réseaux de transmission

- 323 : Techniques de l'image et du son, métiers connexes du spectacle

Formacode(s):

- 31090: programmation web

- 46263: internet

- 31018 : architecture orientée services- 31094 : conduite projet informatique

- 46262 : multimédia

Date d'échéance de l'enregistrement : 31-08-2026

CERTIFICATEUR(S)

Nom légal	Nom commercial	Site internet	
Ministère de l'Enseignement supérieur, de la Recherche et de l'Innovation	-	-	
UNIVERSITE DE LIMOGES	I.U.T du Limousin	https://www.iut.unilim.fr/ (https://www.iut.unilim.fr/)	
UNIVERSITE DE RENNES I	I.U.T de Lannion	https://iut-lannion.univ-rennes1.fr/ (https://iut-lannion.univ-rennes1.fr/)	
UNIVERSITE VERSAILLES ST	I.U.T de Velizy	https://www.iut-veli;	

QUENTIN YVELINE		rambouillet.uvsq.fr/ (https://www.iut- velizy-rambouillet.uvsq.fr/)
UNIVERSITE DES ANTILLES	I.U.T de la Guadeloupe	http://www.univ-ag.fr/ (http://www.univ- ag.fr/)
UNIVERSITE PARIS EST CRETEIL VAL DE MARNE	I.U.T de Marne la Vallée	http://iut.u-pem.fr/ (http://iut.u-pem.fr/)
UNIVERSITE DE ROUEN NORMANDIE	I.U.T de Rouen	http://iutrouen.univ-rouen.fr/ (http://iutrouen.univ-rouen.fr/)
UNIVERSITE SAVOIE MONT BLANC	IUT de CHAMBERY	https://www.iut-chy.univ-smb.fr/ (https://www.iut-chy.univ-smb.fr/)
CY CERGY PARIS UNIVERSITE	I.U.T de Cergy- Pontoise	https://cyiut.cyu.fr/ (https://cyiut.cyu.fr/)
UNIVERSITE DU MANS	I.U.T. Laval	http://iut-laval.univ-lemans.fr/ (http://iut-laval.univ-lemans.fr/)
UNIV PARIS XIII PARIS-NORD VILLETANEUSE	I.U.T. de Bobigny	https://iutb.univ-paris13.fr/ (https://iutb.univ-paris13.fr/)
UNIVERSITE BORDEAUX MONTAIGNE BORDEAUX III	IUT Bordeaux Montaigne	http://www.iut.u-bordeaux- montaigne.fr/ (http://www.iut.u- bordeaux-montaigne.fr/)
UNIVERSITE DIJON BOURGOGNE	I.U.T de Dijon	https://iutdijon.u-bourgogne.fr/www/ (https://iutdijon.u-bourgogne.fr/www/)
UNIVERSITE CLERMONT AUVERGNE	I.U.T d'Allier - Antenne de Vichy	https://iut.uca.fr/ (https://iut.uca.fr/)
UNIVERSITE D ARTOIS	I.U.T. de Lens	http://www.iut-lens.univ-artois.fr/ (http://www.iut-lens.univ-artois.fr/)
JNIVERSITE DE MONTPELLIER	I.U.T de Béziers	https://www.iutbeziers.fr/ (https://www.iutbeziers.fr/)
UNIVERSITE DE CORSE P PAOLI	I.U.T de Corte	https://iut.universita.corsica/ (https://iut.universita.corsica/)
UNIVERSITE DE BESANCON	I.U.T de Belfort- Montbéliard	http://www.iut-bm.univ-fcomte.fr/ (http://www.iut-bm.univ-fcomte.fr/)
UNIVERSITE DE HAUTE ALSACE	I.U.T. de Mulhouse	https://www.iutmulhouse.uha.fr/ (https://www.iutmulhouse.uha.fr/)
UNIVERSITE DE LORRAINE	I.U.T Nancy-	Gestion des https://iut-charlemagne.univ

	Charlemagne	(https://iut-charlemagne.univ- lorraine.fr/)
UNIVERSITE DE LORRAINE	I.U.T de Saint Dié	http://iutsd.univ-lorraine.fr/ (http://iutsd.univ-lorraine.fr/)
UNIVERSITE DE POITIERS	I.U.T. Angoulême	https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/ (https://iut-angouleme.univ-poitiers.fr/)
UNIVERSITE DE REIMS CHAMPAGNE-ARDENNE	lut De Troyes	https://www.iut-troyes.univ-reims.fr/ (https://www.iut-troyes.univ-reims.fr/)
UNIVERSITE DE STRASBOURG	I.U.T. de Haguenau	https://iuthaguenau.unistra.fr/ (https://iuthaguenau.unistra.fr/)
UNIVERSITE DE TOULON	I.U.T de Toulon	https://iut.univ-tln.fr/ (https://iut.univ- tln.fr/)
UNIVERSITE GRENOBLE ALPES	IUT 1 GRENOBLE	https://iut1.univ-grenoble-alpes.fr/ (https://iut1.univ-grenoble-alpes.fr/)
UNIVERSITE MONTPELLIER III PAUL VALERY	I.U.T de Tarbes	https://www.iut-tarbes.fr/ (https://www.iut-tarbes.fr/)
UNIVERSITE DE TOURS	I.U.T de Blois	https://iut-blois.univ-tours.fr/ (https://iut-blois.univ-tours.fr/)
UNIVERSITE PAUL SABATIER TOULOUSE III	I.U.T de Toulouse	https://iut.univ-tlse3.fr/ (https://iut.univ tlse3.fr/)
UNIVERSITE CLERMONT AUVERGNE	I.U.T. de Clermont-Ferrand - Antenne du Puy	https://iut.uca.fr/ (https://iut.uca.fr/)
UNIVERSITE PARIS EST CRETEIL VAL DE MARNE	I.U.T de Marne la Vallée	http://iut.u-pem.fr/ (http://iut.u-pem.fr/)
UNIVERSITE DE CAEN NORMANDIE	IUT GRAND OUEST NORMANDIE	http://iut-grand-ouest- normandie.unicaen.fr/ (http://iut-grand ouest-normandie.unicaen.fr/)

RÉSUMÉ DE LA CERTIFICATION

Objectifs et contexte de la certification :

Le Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) **Métiers du Multimédia et de l'Internet : Développement web et dispositifs interactifs** couvre tous les secteurs concernés par les activités relevant du numérique. Le diplômé du BUT MMI parcours Développement Web et Dispositifs Interactifs a vocation à travailler dans les services spécialisés ou généraux de tout type d'organisation ou en qualité de prestataire de service. Au sein d'une petite structure ses multiples compétences lui permettront de prendre en charge un projet de sa conception à sa réalisation et son déploiement.

Activités visées:

Compréhension des écosystèmes, des besoins des utilisateurs et des dispositifs de communication numérique : Compréhension de la stratégie de communication et l'expérience utilisateur

Réalisation d'une analyse de la situation,

production d'un rapport d'état des lieux

Préconisations et conseil pour la mise en place d'une stratégie de communication ou l'amélioration d'une stratégie déjà existante

Production des éléments nécessaires

Gestion des relations avec les entreprises et/ou intermédiaires du projet Amélioration continue des documents, livrables et ressources produits

Conception ou co-conception d'une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe : co-conception d'une réponse stratégique

Production d'une recommandation stratégique, dans une approche de communication ou de conception de produit / service.

Etudes des impacts des solutions proposées sur l'environnement et le contexte social Intégration des propositions dans le contexte existant de l'entreprise, des commanditaires Conception de prototypes, de maquettes en respectant les préconisations émises et la stratégie envisagée

Gestion des relations avec les entreprises et/ou intermédiaires du projet Amélioration continue des documents, livrables et ressources produits

Expression d'un message avec les médias numériques pour informer et communiquer : Expression d'une identité visuelle et éditoriale transmédia

Création et réalisation de contenu multimédia

production interne et gestion des utilisateurs.

Adapter le discours aux évolutions de l'entreprise, de son marché et de sa communauté.

Proposer et justifier de créations artistiques en lien avec la commande

Produire un discours de qualité en respectant la stratégie de communication établie

Proposer des actions de communication en français, en anglais ou dans d'autres langues

Développement pour le web et les médias numériques : Développement d'un écosystème numérique complexe

Développer un site web ou un projet interactif à partir de 0 dans une petite structure, avec une grande liberté en termes d'outils, de technologies, de méthodologie et de décision. Développer dans une grande organisation en respectant des processus structurés et contraignants.

Mise en place d'opération de support, de maintenance corrective et évolutive, et de gestion de la dette technique

Comprendre et respecter le standards du Web et les normes d'accessibilité

Produire du code fonctionnel, sobre et réutilisable

Veiller à la sécurité des systèmes et des données

Entrepreneuriat dans le secteur du numérique : Entrepreneuriat dans le numérique

Gestion de projet classique pour un client, dans une agence généraliste ou spécialisée (studio graphique, studio digital, production de jeu vidéo, production vidéo...).

Accompagnement du changement et intrapreneuriat dans une entreprise, une administration ou une association.

Entrepreneuriat et gestion de projet avec une méthode d'amélioration continue.

Mettre en place une stratégie de veille technologique et des modèles de l'innovation

Favorisant la collaboration entre les parties prenantes du projet

Respectant le droit et la vie privée

Favoriser la sobriété numérique et conseiller sur les solution

Compétences attestées :

Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique : Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur

- en intégrant les enjeux humains, écologiques et éthiques
- · en écoutant et observant les utilisateurs
- · en s'appuyant sur des données quantitatives pertinentes et des outils statistiques adaptés
- · en sollicitant des modèles théoriques issus des sciences humaines et sociales
- en restituant les résultats de manière synthétique

Concevoir ou co-concevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe : Co-concevoir une réponse stratégique

- en optimisant la responsabilité sociale et environnementale de l'organisation
- en s'intégrant aux écosystèmes physiques et numériques des parties prenantes
- en s'appuyant sur les usages et les modes de communication observés
- en enrichissant sa démarche de connaissances sociologiques, esthétiques, culturelles et interculturelles
- en présentant de façon convaincante la réponse proposée, en français, en anglais ou dans d'autres langues

Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer : Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia

- en veillant à la qualité esthétique des créations et en la justifiant par des références culturelles et artistiques
- en produisant un discours de qualité, appuyé sur les théories du récit et les traditions narratives
- en respectant la stratégie de communication établie
- en veillant à la qualité orthographique, grammaticale et typographique des productions
- en communiquant en français, en anglais ou dans d'autres langues

Développer pour le web et les médias numériques : Développer un écosystème numérique complexe

- · en se conformant aux standards du Web et aux normes d'accessibilité
- en s'appuyant sur des concepts théoriques issus de l'informatique et des sciences de l'information
- en produisant du code fonctionnel, sobre et réutilisable
- en utilisant les outils favorisant un développement itératif et collaboratif
- en veillant à la sécurité des systèmes et des données

Entreprendre dans le secteur du numérique : Entreprendre dans le numérique

- en s'appuyant sur une veille technologique et des modèles de l'innovation
- en favorisant la collaboration entre les parties prenantes du projet
- en respectant le droit et la vie privée• en favorisant la sobriété numérique
- en exploitant des cadres de réflexion français et internationaux

Compétences transversales:

Se servir du numérique

En utilisant les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe

Exploiter les données à des fins d'analyse

En identifiant, sélectionnant et analysant avec esprit critique diverses ressources dans son domaine de spécialité pour documenter un sujet et synthétiser ces données en vue de leur exploitation

En analysant et synthétisant des données en vue de leur exploitation En développant une argumentation avec esprit critique

S'exprimer et communiquer à l'écrit et à l'oral

En se servant aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française

En communiquant par oral et par écrit, de façon claire et non-ambiguë, en français et dans au moins une langue étrangère

Agir en responsabilité au sein d'une organisation professionnelle

En situant son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives.

En respectant les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale.

En travaillant en équipe et en réseau ainsi qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet.

En analysant ses actions en situation professionnelle, s'autoévaluer pour améliorer sa pratique.

En prenant en compte des problématiques liées aux situations de handicap, à l'accessibilité et à la conception universelle.

Se Positionner vis à vis d'un champ professionnel

En identifiant et situant les champs professionnels potentiellement en relation avec les acquis et la mention ainsi que les parcours possibles pour y accéder

En caractérisant et valorisant son identité, ses compétences et son projet professionnel en fonction d'un contexte

En identifiant le processus de production, de diffusion et de valorisation des savoirs

Modalités d'évaluation :

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

BLOCS DE COMPÉTENCES

N° et intitulé du bloc

Liste de compétences

Modalités d'évaluation

RNCP35502BC01

Comprendre les écosystèmes, les besoins des utilisateurs et les dispositifs de communication numérique Appréhender un contexte économique, sociologique, culturel, juridique, technologique, communicationnel et médiatique Évaluer un site web, un produit multimédia ou un dispositif interactif existant en s'appuyant sur des guides de bonnes pratiques Extraire et interpréter des indicateurs quantitatifs (métriques) et statistiques pour évaluer l'efficacité d'un service ou d'un site Web Interpréter les éléments sémiotiques (langage, ton de voix, logotype, typographies, couleurs, visuels...) Identifier les cibles (critères socioéconomiques, démographiques, géographiques, culturels...) Réaliser des entretiens utilisateurs (sélection de la cible, écriture du quide d'entretien, organisation) Bâtir le modèle des attentes utilisateurs Analyser la stratégie de communication ou marketing d'un acteur, d'une

organisation au

regard d'un secteur

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

ou d'un marché (stratégie, mission, valeurs...) Auditer un site web, une marque ou un service, en termes de trafic et de référencement Traiter des données avec des outils statistiques pour faciliter leur analyse et leur exploitation Mener des tests d'utilisabilité (hypothèses, protocole, indicateurs de succès) Identifier et décrire les parcours client à partir d'enquêtes de terrain Cartographier les expériences utilisateur : points de contact, points de friction et de satisfaction, carte d'empathie.

RNCP35502BC02

Concevoir ou coconcevoir une réponse stratégique pertinente à une problématique complexe Concevoir un produit ou un service en termes d'usage et de fonctionnalité Construire la proposition de valeur d'un produit ou d'un service Proposer une recommandation marketing (cibles, objectifs, points de contact) Mettre au point une stratégie de communication en adaptant le message aux objectifs Rédiger une charte éditoriale pour un site web, un blog, un réseau social (préconisation

rédactionnelle,

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

référencement naturel) Communiquer sur les réseaux sociaux (ligne éditoriale et calendrier de publication) Co-concevoir un produit ou service (proposition de valeur, fonctionnalités...) Produire une recommandation ergonomique à partir des tests utilisateurs (sur système fonctionnel, prototype ou maguette interactive) Co-construire une recommandation stratégique (en interaction avec les équipes créatives et techniques) Structurer un plan d'action (spécifier les canaux de communication. leurs articulations et phaser la diffusion des messages) Optimiser le référencement d'un site web, d'un produit ou d'un service Mettre en place une présence sur les réseaux sociaux

RNCP35502BC03

Exprimer un message avec les médias numériques pour informer et communiquer Produire un écrit communicationnel dans un style juste et pertinent, en phase avec la stratégie Produire des pistes graphiques et des planches d'inspiration Créer, composer et retoucher des visuels Tourner et monter une vidéo (scénario, captation image et son...)

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

Designer une interface web (wireframes, UI) Optimiser les médias en fonction de leurs usages et supports de diffusion Produire un écrit journalistique sourcé et documenté Définir une iconographie (illustrations, photographies, vidéos) Créer et décliner une identité visuelle (charte graphique) Imaginer, écrire et scénariser en vue d'une communication multimédia ou transmédia Réaliser, composer et produire pour une communication plurimédia Élaborer et produire des animations, des designs sonores, des effets spéciaux, de la visualisation de données ou de la 3D

RNCP35502BC04

Développer pour le web et les médias numériques Exploiter de manière autonome un environnement de développement efficace et productif Produire des pages Web statiques et fluides utilisant un balisage sémantique efficace Générer des pages Web ou vues à partir de données structurées incluant des interactions simples Mettre en ligne une application Web en utilisant une solution d'hébergement standard

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

Modéliser les données et les traitements d'une application Web Utiliser et adapter un modèle d'accès aux données Déployer et personnaliser une application Web en utilisant un CMS ou un framework MVC Produire des pages et applications Web responsives avec des interactions riches Développer côté serveur en suivant un ou des patrons de conception Travailler en équipe, grâce aux outils de développements collaboratifs Coder des dispositifs interactifs (jeu, installation, scénographie...) Optimiser une application web en termes de référencement et de temps de chargement Configurer une solution d'hébergement adaptée aux besoins Développer à l'aide d'un framework de développement côté client Développer à l'aide d'un framework de développement côté serveur Développer des dispositifs interactifs sophistiqués (jeux, réalité virtuelle, webGL, 3D...) Concevoir et développer des composants logiciels, plugins ou extension

Maintenir et sécuriser un environnement numérique Mettre en place une chaîne d'intégration continue (test, recettage, déploiement)

RNCP35502BC05

Entreprendre dans le secteur du numérique Gérer un projet avec une méthode classique Budgétiser un projet et suivre sa rentabilité Faire un appel d'offre (cahier des charges, brief, analyse des réponses, choix du prestataire, contractualisation) Découvrir les écosystèmes d'innovation numérique (fab labs, living labs, tiers-lieux, incubateurs...) Analyser un produit ou un service innovant en identifiant les propositions de valeurs et en évaluant les solutions proposées Construire une présence en ligne professionnelle (personal branding) Gérer un projet avec une méthode d'amélioration continue par exemple une méthode agile Concevoir un projet d'entreprise innovante en définissant le nom, l'identité et le ton de la marque et en faire une présentation convaincante Cartographier un écosystème

Validation des compétences par évaluation orale, écrite et pratique lors de mises en situation professionnelle (rédaction et réalisation de rapports, plans, schémas, études techniques, de préconisation... - exposé oral de présentation d'équipement, de procédé, de solution ou de préconisation... - mise en situation en stage et projet, études de cas, évaluation du travail réalisé en stage et projet)

(identification des acteurs, synthèse des propositions de valeur) Faire une veille efficace Initier la constitution d'un réseau professionnel Piloter un produit ou service Maîtriser la qualité en projet Web ou multimédia Créer un projet d'entreprise (nom, valeurs, missions...) Écrire un plan d'affaires Choisir une forme juridique Construire une présentation convaincante

RNCP35502BC06

Usages numériques

Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe. Contrôle continu intégral mobilisant notamment des mises en situation professionnelle à partir desquelles est demandée une démarche autoréflexive et de démonstration des compétences acquises

RNCP35502BC07

Exploitation de données à des fins d'analyse Identifier, sélectionner et analyser avec esprit critique diverses ressources dans son domaine de spécialité pour documenter un sujet et synthétiser ces données en vue de leur exploitation. Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation. Développer une argumentation avec esprit critique.

Contrôle continu intégral mobilisant notamment des mises en situation professionnelle à partir desquelles est demandée une démarche autoréflexive et de démonstration des compétences acquises

RNCP35502BC08

Expression et communication écrites et orales

Se servir aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française.

Communiquer par oral et par écrit, de façon claire et nonambiguë, dans au moins une langue étrangère. Contrôle continu intégral mobilisant notamment des mises en situation professionnelle à partir desquelles est demandée une démarche autoréflexive et de démonstration des compétences acquises

RNCP35502BC09

Action en responsabilité au sein d'une organisation professionnelle Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale Travailler en équipe et en réseau ainsi qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet Analyser ses actions en situation professionnelle, s'autoévaluer pour améliorer sa pratique Contrôle continu intégral mobilisant notamment des mises en situation professionnelle à partir desquelles est demandée une démarche autoréflexive et de démonstration des compétences acquises

RNCP35502BC10

Positionnement vis à vis d'un champ professionnel

Identifier et situer les champs professionnels potentiellement en relation avec les acquis et la mention ainsi que les parcours possibles pour y accéder Caractériser et valoriser son identité, ses compétences et son projet professionnel en fonction d'un contexte Identifier le processus de

Contrôle continu intégral mobilisant notamment des mises en situation professionnelle à partir desquelles est demandée une démarche autoréflexive et de démonstration des compétences acquises

production, de diffusion et de valorisation des savoirs

Description des modalités d'acquisition de la certification par capitalisation des blocs de compétences et/ou par équivalence :

L'intégralité de la certification s'obtient par la validation de tous les blocs de compétences.

SECTEUR D'ACTIVITÉ ET TYPE D'EMPLOI

Secteurs d'activités :

Le titulaire d'un BUT **Métiers du Multimédia et de l'Internet : Développement web et dispositifs interactifs** exerce son activité dans tous les secteurs concernés par les activités relevant du numérique.

Le diplômé du BUT MMI parcours Développement Web et Dispositifs Interactifs a vocation à travailler dans les services spécialisés ou généraux de tout type d'organisation ou en qualité de prestataire de service. Au sein d'une petite structure ses multiples compétences lui permettront de prendre en charge un projet de sa conception à sa réalisation et son déploiement.

Type d'emplois accessibles :

Débutant : Développeur.euse web, Développeur.euse fullstack, Développeur.euse front-end, Développeur.euse d'applications mobiles, webmestre

Après 2 ou 3 ans d'expérience :**chef de projet multimédia, lead developpeur.euse, consultant, formateur**Un secteur d'activité du numérique en évolution rapide et permanente, et une forte polyvalence des diplômés ouvrent de multiples possibilités d'évolution de carrière.

Code(s) ROME:

- E1205 Réalisation de contenus multimédias
- E1104 Conception de contenus multimédias
- M1801 Administration de systèmes d'information
- M1805 Études et développement informatique
- M1803 Direction des systèmes d'information

Références juridiques des règlementations d'activité :

VOIES D'ACCÈS

Le cas échéant, prérequis à la validation des compétences :

Validité des composantes acquises :

Voie d'accès à la certification	Oui	Non	Composition des jurys
Après un parcours de formation sous statut d'élève ou d'étudiant	X		Jury présidé par le directeur de l'IUT et comprenant les chefs de départements, pour au moins la moitié des enseignants-chercheurs et enseignants, et pour au moins un quart et au plus la moitié de professionnels en relation étroite avec la spécialité concernée, choisies dans les conditions prévues à l'article 612-1 du code de l'éducation.
Après un parcours de formation continue	X		Jury présidé par le directeur de l'IUT et comprenant les chefs de départements, pour au moins la moitié des enseignants-chercheurs et enseignants, et pour au moins un quart et au plus la moitié de professionnels en relation étroite avec la spécialité concernée, choisies dans les conditions prévues à l'article 612-1 du code de l'éducation.
En contrat de professionnalisation	X		Jury présidé par le directeur de l'IUT et comprenant les chefs de départements, pour au moins la moitié des enseignants-chercheurs et enseignants, et pour au moins un quart et au plus la moitié de professionnels en relation étroite avec la spécialité concernée, choisies dans les conditions prévues à l'article 612-1 du code de l'éducation.
Par candidature individuelle		Х	-
Par expérience	X		Jury présidé par le directeur de l'IUT et comprenant les chefs de départements, pour au moins la moitié des enseignants-chercheurs et enseignants, et pour au moins un quart et au plus la moitié de professionnels en relation étroite avec la spécialité concernée, choisies dans les conditions prévues à l'article L. 613-4 du code de l'éducation.
En contrat	X		Jury présidé par le directeur de l'IUT et compren Gestion des

d'apprentissage	chefs de départements, pour au moins la moitié des
	enseignants-chercheurs et enseignants, et pour au moins
	un quart et au plus la moitié de professionnels en relation
	étroite avec la spécialité concernée, choisies dans les
	conditions prévues à l'article 612-1 du code de l'éducation.

	Oui	Non
Inscrite au cadre de la Nouvelle Calédonie	X	
Inscrite au cadre de la Polynésie française	X	

LIENS AVEC D'AUTRES CERTIFICATIONS PROFESSIONNELLES, CERTIFICATIONS OU HABILITATIONS

Lien avec d'autres certifications professionnelles, certifications ou habilitations : Oui

Certifications professionnelles, certifications ou habilitations en équivalence au niveau européen ou international :

Certifications professionnelles enregistrées au RNCP en équivalence :

N° de la fiche	Intitulé de la certification professionnelle reconnue en équivalence	Nature de l'équivalence (totale, partielle)
RNCP20646 (/recherche/rncp/20646)	DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet	partielle
DUT Métiers du		
Multimédia et de		
l'Internet		

Liens avec des certifications et habilitations enregistrées au Répertoire spécifique :

BASE LÉGALE

Référence des arrêtés et décisions publiés au Journal Officiel ou au Bulletin Officiel (enregistrement au RNCP, création diplôme, accréditation...):

Date du JO / BO	Référence au J0 / B0
12-12-2019	Arrêté du 6 décembre 2019 portant réforme de la licence professionnelle

Date d'effet de la certification	01-09-2021
Date d'échéance de l'enregistrement	31-08-2026

POUR PLUS D'INFORMATIONS

Statistiques:

Lien internet vers le descriptif de la certification :

Le certificateur n'habilite aucun organisme préparant à la certification

Référentiel d'activité, de compétences et d'évaluation :

Référentiel d'activité, de compétences et d'évaluation (https://certifpro.francecompetences.fr/webapp/services/enregistrementDroit/documentDownle