

BUT 1 - MMI

Parcours commun

SEMESTRE 1

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | UE 1.1 | UE 1.2 | UE 1.3 | UE 1.4 | UE 1.5 |
|---------------------------|-------------------------|------------------------|-----------------------|-------------------------|---------------------------|
| Code Apogée de l'UE | TMM0101U | TMM0102U | TMM0103U | TMM0104U | TMM0105U |
| Intitulé de la compétence | UE1.1 - Comprendre - S1 | UE1.2 - Concevoir - S1 | UE1.3 - Exprimer - S1 | UE1.4 - Développer - S1 | UE1.5 - Entreprendre - S1 |
| Niveau de la compétence | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 |

| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 1.1 | Coefficients UE 1.2 | Coefficients UE 1.3 | Coefficients UE 1.4 | Coefficients UE 1.5 | |
|--------------------------|--|-------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------|
| NGCC | SAÉ 1.01 - Auditer une communication numérique | TMM01A1S | 10 | | | | | |
| NGCC | SAÉ 1.02 - Concevoir une recommandation de communication numérique | TMM01A2S | | 10 | | | | |
| NGCC | SAÉ 1.03 - Produire les éléments d'une communication visuelle | TMM01A3S | | | 8 | | | |
| NGCC | SAÉ 1.04 - Produire un contenu audio et vidéo | TMM01A4S | | | 5 | | | |
| NGCC | SAÉ 1.05 - Produire un site Web | TMM01A5S | | | | 16 | | |
| NGCC | SAÉ 1.06 - Gérer un projet de communication numérique | TMM01A6S | | | | | 7 | |
| NGCC | Portfolio | TMM01A1P | | | | | | |
| NGCC | R1.01 - Anglais | TMM01A1M | | 1 | 1 | | 0,5 | |
| NGCC | R1.02 - Anglais Renforcé | TMM01A2M | | 1 | | | 0,5 | |
| NGCC | R1.03 - Ergonomie et accessibilité | TMM01A3M | 2 | | | | | |
| NGCC | R1.04 - Culture numérique | TMM01A4M | 2 | | | | | |
| NGCC | R1.05 - Stratégies de communication et marketing | TMM01A5M | 2 | 4 | | | | |
| NGCC | R1.06 - Expression, communication et rhétorique | TMM01A6M | | 3 | | | 2,0 | |
| NGCC | R1.07 - Écriture multimédia et narration | TMM01A7M | | | 3 | | | |
| NGCC | R1.08 - Production graphique | TMM01A8M | | | 5 | | | |
| NGCC | R1.09 - Culture artistique | TMM01A9M | 1 | | 5 | | | |
| NGCC | R1.10 - Production audio et vidéo | TMM01AAM | | | 3 | | | |
| NGCC | R1.11 - Intégration | TMM01ABM | | | | 6 | | |
| NGCC | R1.12 - Développement Web | TMM01ACM | | | | 5 | | |
| NGCC | R1.13 - Hébergement | TMM01ADM | | | | 4 | | |
| NGCC | R1.14 - Représentation et traitement de l'information | TMM01AEM | 1 | | 1 | | | |
| NGCC | R1.15 - Gestion de projet | TMM01AFM | | | | | 2,5 | |
| NGCC | R1.16 - Économie, gestion et droit du numérique | TMM01AGM | 1 | | | | 1,0 | |
| NGCC | R1.17 - Projet Personnel et Professionnel | TMM01AHM | 1 | 1 | 1 | 1 | 2,5 | |
| ECTS | | | 30 | 5,00 | 5,00 | 8,00 | 8,00 | 4,00 |
| % SAÉ (S1) | | | | 50 | 50 | 41 | 50 | 44 |
| % ressources (S1) | | | | 50 | 50 | 59 | 50 | 56 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ.

BUT 1 - MMI

Parcours commun

SEMESTRE 2

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | UE 2.1 | UE 2.2 | UE 2.3 | UE 2.4 | UE 2.5 |
|---------------------------|-------------------------|------------------------|-----------------------|-------------------------|---------------------------|
| Code Apogée de l'UE | TMM0201U | TMM0202U | TMM0203U | TMM0204U | TMM0205U |
| Intitulé de la compétence | UE2.1 - Comprendre - S2 | UE2.2 - Concevoir - S2 | UE2.3 - Exprimer - S2 | UE2.4 - Développer - S2 | UE2.5 - Entreprendre - S2 |
| Niveau de la compétence | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 | Niveau 1 |

| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 2.1 | Coefficients UE 2.2 | Coefficients UE 2.3 | Coefficients UE 2.4 | Coefficients UE 2.5 | |
|-------------------------------|---|-------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------|
| NGCC | SAÉ 2.01 Explorer les usages du numérique | TMM02A1S | 8 | | | | | |
| NGCC | SAÉ 2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communication | TMM02A2S | | 6 | 11 | 1 | 4 | |
| NGCC | SAÉ 2.03 Concevoir un site web avec une source de données | TMM02A3S | | | | 13 | | |
| NGCC | SAÉ 2.04 Construire sa présence en ligne | TMM02A4S | | | | | 1 | |
| NGCC | Stage (pas de stage à Limoges au S2) | TMM02A5S | | | | | | |
| NGCC | Portfolio | TMM02A1P | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | |
| NGCC | R2.01 Anglais | TMM02A1M | | 2 | 0,5 | | | |
| NGCC | R2.02 Anglais Renforcé ou LV2 | TMM02A2M | | 2 | 0,5 | | | |
| NGCC | R2.03 Ergonomie et Accessibilité | TMM02A3M | 5 | | | | | |
| NGCC | R2.04 Culture numérique | TMM02A4M | 2 | | | | | |
| NGCC | R2.05 Stratégies de communication et marketing | TMM02A5M | | 7 | | | | |
| NGCC | R2.06 Expression, communication et rhétorique | TMM02A6M | | | | | 2 | |
| NGCC | R2.07 Écriture multimédia et narration | TMM02A7M | | | 3 | | | |
| NGCC | R2.08 Production graphique | TMM02A8M | | | 5 | | | |
| NGCC | R2.09 Culture artistique | TMM02A9M | | | 5 | | | |
| NGCC | R2.10 Production audio et vidéo | TMM02AAM | | | 3 | | | |
| NGCC | R2.11 Gestion de contenus | TMM02ABM | | | | 2 | | |
| NGCC | R2.12 Intégration | TMM02ACM | | | | 3 | | |
| NGCC | R2.13 Développement Web | TMM02ADM | | | | 4 | | |
| NGCC | R2.14 Système d'information | TMM02AEM | | | | 3 | | |
| NGCC | R2.15 Hébergement | TMM02AFM | | | | 3 | | |
| NGCC | R2.16 Représentation et traitement de l'information | TMM02AGM | 2 | | 1 | | | |
| NGCC | R2.17 Gestion de projet | TMM02AHM | | | | | 2 | |
| NGCC | R2.18 Économie, gestion et droit du numérique | TMM02AIM | | | | | 1 | |
| NGCC | R2.19 Projet Personnel et Professionnel | TMM02AJM | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | |
| ECTS | | | 30 | 4,00 | 4,00 | 8,00 | 8,00 | 6,00 |
| % SAÉ (S2) | | | | 50 | 40 | 41 | 50 | 50 |
| % ressources (S2) | | | | 50 | 60 | 59 | 50 | 50 |
| % SAÉ (année 1) | | | | 50 | 45 | 41 | 50 | 47 |
| % ressources (année 1) | | | | 50 | 55 | 59 | 50 | 53 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ.

| | UE 3.1 | UE 3.2 | UE 3.3 | UE 3.4 | UE 3.5 |
|---------------------------|---|--|--|---|---|
| Code Apogée de l'UE | TMM1301U | TMM1302U | TMM1303U | TMM1304U | TMM1305U |
| Intitulé de la compétence | UE3.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S3 | UE3.2 - Concevoir une réponse stratégique - S3 | UE3.3 - Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia - S3 | UE3.4 - Développer une application web interactive - S3 | UE3.5 - Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique - S3 |
| Niveau de la compétence | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 |

| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 3.1 | Coefficients UE 3.2 | Coefficients UE 3.3 | Coefficients UE 3.4 | Coefficients UE 3.5 | |
|--------------------------|--|-------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------|
| NGCC | SAE 3.01 - Concevoir et développer des parcours utilisateur au sein d'un système d'information | TMM13A1S | 2 | 3,5 | | 10 | 2,5 | |
| NGCC | SAE 3.02 - Produire des contenus pour une communication plurimédia | TMMT3A2S | 3 | 3,5 | 9 | | 4 | |
| NGCC | SAE 3.03 - Concevoir des visualisations de données pour le web et une application interactive | TMM13A3S | 3 | | 9 | 6 | | |
| NGCC | Portfolio | TMMT3A1P | | | | | | |
| NGCC | R3.01 - Anglais | TMMT3A1M | | | 1 | | 1 | |
| NGCC | R3.02 - Anglais renforcé ou LV2 | TMMT3A2M | | | 1 | | 1 | |
| NGCC | R3.03 - Design d'expérience | TMMT3A3M | 3 | 2,5 | | | | |
| NGCC | R3.04 - Culture numérique | TMMT3A4M | 1 | 1 | | | | |
| NGCC | R3.05 - Stratégie de communication et marketing | TMM13A5M | 2 | 4,0 | | | | |
| NGCC | R3.06 - Référencement | TMMT3A6M | 1 | 2 | | | | |
| NGCC | R3.07 - Expression communication et rhétorique | TMMT3A7M | | | | | 3,5 | |
| NGCC | R3.08 - Ecriture multimédia et narration | TMMT3A8M | | | 2 | | | |
| NGCC | R3.09 - Création et design interactif (UI) | TMM13A9M | | | 5 | | | |
| NGCC | R3.10 - Culture artistique | TMMT3AAM | | | 4 | | | |
| NGCC | R3.11 - Audiovisuel et motion design | TMMT3ABM | | | 3 | | | |
| NGCC | R3.12 - Intégration et développement front | TMMT3ACM | | | | 4 | | |
| NGCC | R3.13 - Développement Back | TMM13ADM | | | | 5 | | |
| NGCC | R3.14 - Déploiement de services | TMMT3AEM | | | | 4 | | |
| NGCC | R3.15 Représentation et traitement de l'information | TMMT3AFM | 0,5 | | 1 | | | |
| NGCC | R3.16 - Gestion de projet | TMMT3AGM | | | | 1 | 1 | |
| NGCC | R3.17 - Economie, gestion et droit du numérique | TMMT3AHM | | | | | 1 | |
| NGCC | R3.18 - Projet Personnel et Professionnel | TMMT3AIM | 0,5 | 0,5 | 1 | 1 | 2 | |
| ECTS | | | 30 | 4,00 | 4,00 | 8,00 | 8,00 | 6,00 |
| % SAÉ (S3) | | | 49 | 41 | 50 | 52 | 41 | |
| % ressources (S3) | | | 51 | 59 | 50 | 48 | 59 | |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

BUT 2 - MMI

Parcours 1 : Développement Web et Dispositifs Interactifs (DWDI)

SEMESTRE 4

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | UE 4.1 | UE 4.2 | UE 4.3 | UE 4.4 | UE 4.5 |
|---------------------------|---|--|--|---|---|
| Code Apogée de l'UE | TMM1401U | TMM1402U | TMM1403U | TMM1404U | TMM1405U |
| Intitulé de la compétence | UE4.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S4 | UE4.2 - Coconcevoir une réponse stratégique - S4 | UE4.3 - Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia - S4 | UE4.4 - Développer une application web interactive - S4 | UE4.5 - Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique - S4 |
| Niveau de la compétence | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 |

| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 4.1 | Coefficients UE 4.2 | Coefficients UE 4.3 | Coefficients UE 4.4 | Coefficients UE 4.5 | |
|---------------|---|-------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------|
| NGCC | SAE 4.01 - Développer pour le Web | TMM14A1S | 6 | 6 | | 8 | 4 | |
| NGCC | SAE 4.02 - Concevoir un dispositif interactif | TMM14A2S | | | 6 | 6 | | |
| NGCC | Stage | TMM14A3S | 2 | 2 | 4 | 8 | 2 | |
| NGCC | Portfolio | TMMT4A1P | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | |
| NGCC | R4.01 - Anglais | TMM14A1M | | | 2 | | 2 | |
| NGCC | R4.02 - Economie, gestion et Droit du numérique | TMMT4A2M | | | | | 2 | |
| NGCC | R4.03 - Design d'expérience | TMMT4A3M | 7 | 7 | | | | |
| NGCC | R4.04 - Expression, communication - PPP | TMMT4A4M | | | | | 4 | |
| NGCC | R4.05 - Création et design interactif | TMM14A5M | | | 10 | | | |
| NGCC | R4.06 - Développement front | TMM14A6M | | | | 8 | | |
| NGCC | R4.07 - Développement back | TMM14A7M | | | | 8 | | |
| NGCC | R4.08 - Déploiement de services | TMM14A8M | | | | 8 | | |
| | | ECTS | 30 | 4,00 | 4,00 | 5,00 | 10,00 | 7,00 |
| | | % SAÉ (S4) | 59 | 59 | 50 | 50 | 50 | 50 |
| | | % ressources (S4) | 41 | 41 | 50 | 50 | 50 | 50 |
| | | % SAÉ (année 2) | 54 | 50 | 50 | 51 | 45 | 45 |
| | | % ressources (année 2) | 46 | 50 | 50 | 49 | 55 | 55 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

SEMESTRE 3

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | UE 3.1 | UE 3.2 | UE 3.3 | UE 3.4 | UE 3.5 |
|---------------------------|---|--|--|---|---|
| Code Apogée de l'UE | TMM2301U | TMM2302U | TMM2303U | TMM2304U | TMM2305U |
| Intitulé de la compétence | UE3.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S3 | UE3.2 - Coconcevoir une réponse stratégique - S3 | UE3.3 - Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia - S3 | UE3.4 - Développer une application web interactive - S3 | UE3.5 - Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique - S3 |
| Niveau de la compétence | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 |

| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 3.1 | Coefficients UE 3.2 | Coefficients UE 3.3 | Coefficients UE 3.4 | Coefficients UE 3.5 | |
|--------------------------|--|-------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------|
| NGCC | SAE 3.01 - Intégrer des interfaces utilisateurs au sein d'un système d'information | TMM23A1S | 2 | 3,5 | | 10 | 2,5 | |
| NGCC | SAE 3.02 - Produire des contenus pour une communication plurimédia | TMMT3A2S | 3 | 3,5 | 9 | | 4 | |
| NGCC | SAE 3.03 - Concevoir des visualisations de données pour le web et un support animé | TMM23A3S | 3 | | 9 | 6 | | |
| NGCC | Portfolio | TMMT3A1P | | | | | | |
| NGCC | R3.01 - Anglais | TMMT3A1M | | | 1 | | 1 | |
| NGCC | R3.02 - Anglais renforcé ou LV2 | TMMT3A2M | | | 1 | | 1 | |
| NGCC | R3.03 Design d'expérience | TMMT3A3M | 3 | 3 | | | | |
| NGCC | R3.04 - Culture numérique | TMMT3A4M | 1 | 1 | | | | |
| NGCC | R3.05 - Stratégie de communication et marketing | TMM23A5M | 2 | 4 | | | | |
| NGCC | R3.06 - Référencement | TMMT3A6M | 1 | 2 | | | | |
| NGCC | R3.07 - Expression communication et rhétorique | TMMT3A7M | | | | | 3,5 | |
| NGCC | R3.08 - Ecriture multimédia et narration | TMMT3A8M | | | 2 | | | |
| NGCC | R3.09 - Création et design interactif (UI) | TMM23A9M | | | 5 | | | |
| NGCC | R3.10 - Culture artistique | TMMT3AAM | | | 4 | | | |
| NGCC | R3.11 - Audiovisuel et motion design | TMMT3ABM | | | 3 | | | |
| NGCC | R3.12 - Intégration et développement front | TMMT3ACM | | | | 5 | | |
| NGCC | R3.13 - Gestion de contenus avancée | TMM23ADM | | | | 5 | | |
| NGCC | R3.14 - Déploiement de service | TMMT3AEM | | | | 4 | | |
| NGCC | R3.15 - Représentation et traitement de l'information | TMMT3AFM | 0,5 | | 1 | | | |
| NGCC | R3.16 - Gestion de projet | TMMT3AGM | | | | 1 | 1 | |
| NGCC | R3.17 - Economie, gestion et droit du numérique | TMMT3AHM | | | | | 1 | |
| NGCC | R3.18 - Projet Personnel et Professionnel | TMMT3AIM | 0,5 | 0,5 | 1 | 1 | 2 | |
| ECTS | | | 30 | 6,00 | 4,00 | 8,00 | 6,00 | 6,00 |
| % SAÉ (S3) | | | 50 | 40 | 50 | 50 | 41 | |
| % ressources (S3) | | | 50 | 60 | 50 | 50 | 59 | |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

SEMESTRE 4

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | | | UE 4.1 | UE 4.2 | UE 4.3 | UE 4.4 | UE 4.5 | |
|-------------------------------|--|-------------|---------------------------|---|--|--|---|---|
| | | | Code Apogée de l'UE | TMM2401U | TMM2402U | TMM2403U | TMM2404U | TMM2405U |
| | | | Intitulé de la compétence | UE4.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S4 | UE4.2 - Coconcevoir une réponse stratégique - S4 | UE4.3 - Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia - S4 | UE4.4 - Développer une application web interactive - S4 | UE4.5 - Entreprendre un projet au sein d'un écosystème numérique - S4 |
| | | | Niveau de la compétence | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 | Niveau 2 |
| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 4.1 | Coefficients UE 4.2 | Coefficients UE 4.3 | Coefficients UE 4.4 | Coefficients UE 4.5 | |
| NGCC | SAE 4.01 - Créer pour une campagne de communication visuelle | TMM24A1S | 6 | 3 | 7 | | 2 | |
| NGCC | SAE 4.02 - Produire du contenu multimédia | TMM24A2S | | 3 | 8 | 5 | 2 | |
| NGCC | Stage | TMM24A3S | 2 | 2 | 7 | 7 | 2 | |
| NGCC | Portfolio | TMMT4A1P | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | |
| NGCC | R4.01 - Anglais | TMM24A1M | | | 3 | | 2 | |
| NGCC | R4.02 - Economie, gestion et Droit du numérique | TMMT4A2M | | | | | 2 | |
| NGCC | R4.03 - Design d'expérience | TMMT4A3M | 7 | 7 | | | | |
| NGCC | R4.04 - Expression, communication - PPP | TMMT4A4M | | | | | 4 | |
| NGCC | R4.05 - Gestion de contenus spécialisée | TMM24A5M | | | | 5 | | |
| NGCC | R4.06 - Culture artistique | TMM24A6M | | | 8 | | | |
| NGCC | R4.07 - Audiovisuel - motion design | TMM24A7M | | | 7 | | | |
| NGCC | R4.08 - Ecriture multimédia et narration | TMM24A8M | | | 6 | | | |
| NGCC | R4.09 - AL Intégration et développement Front | TMM24A1D | | | | 5 | | |
| ECTS | | | 30 | 4,00 | 4,00 | 10,00 | 5,00 | 7,00 |
| % SAÉ (S4) | | | 59 | 59 | 50 | 58 | 50 | |
| % ressources (S4) | | | 41 | 41 | 50 | 42 | 50 | |
| % SAÉ (année 2) | | | 54 | 49 | 50 | 54 | 45 | |
| % ressources (année 2) | | | 46 | 51 | 50 | 46 | 55 | |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

SEMESTRE 5

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | | | UE 5.1 | UE 5.2 | UE 5.3 | UE 5.4 | UE 5.5 |
|--------------------------|---|-------------|---------------------|---------------------|---------------------|---|--|
| | | | UE 5.1 - UE 5.3 | | | TMM1504U | TMM1505U |
| | | | UE 5.1 - UE 5.3 | | | UE5.4 Développer - Développer un écosystème numérique complexe - S5 | UE5.5 Entreprendre - Entreprendre dans le numérique - S5 |
| | | | UE 5.1 - UE 5.3 | | | Niveau 3 | Niveau 3 |
| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 5.1 | Coefficients UE 5.2 | Coefficients UE 5.3 | Coefficients UE 5.4 | Coefficients UE 5.5 |
| NGCC | SAÉ 5.DWeb-DI.01 Développer pour le web | TMM15A1S | | | | 14 | 5 |
| NGCC | SAÉ 5.DWeb-DI.02 Concevoir un dispositif interactif | TMM15A1D | | | | 8 | 3 |
| NGCC | Portfolio-Parcours Développement Web et Dispositifs interactifs | TMMT5A1P | | | | | |
| NGCC | R5.01 Anglais | TMMT5A1M | | | | 2 | 2 |
| NGCC | R5.02 Management et Assurance qualité | TMMT5A2M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.03 Entrepreneuriat | TMMT5A3M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.04 Projet Personnel et Professionnel | TMMT5A4M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.DWeb-DI.05 Développement front avancé | TMM15A5M | | | | 5 | |
| NGCC | R5.DWeb-DI.06 Développement back avancé | TMM15A6M | | | | 5 | |
| NGCC | R5.DWeb-DI.07 Dispositifs interactifs | TMM15A7M | | | | 5 | |
| NGCC | R5.DWeb-DI.08 Hébergement et cybersécurité | TMM15A8M | | | | 5 | |
| ECTS | | | | | | 22,00 | 8,00 |
| % SAÉ (S5) | | | | | | 50 | 50 |
| % ressources (S5) | | | | | | 50 | 50 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

SEMESTRE 6

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | | | UE 6.1 | UE 6.2 | UE 6.3 | UE 6.4 | UE 6.5 |
|-------------------------------|---|-------------|--|---|---|---|--|
| Code Apogée de l'UE | | | TMM1604U | TMM1605U | TMM1606U | TMM1604U | TMM1605U |
| Intitulé de la compétence | | | UE6.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S6 | UE6.2 - Concevoir une réponse stratégique - S6 | UE6.3 - Exprimer une identité visuelle et éditoriale transmédia - S6 | UE6.4 - Développer - Développer un écosystème numérique complexe - S6 | UE6.5 - Entreprendre - Entreprendre dans le numérique - S6 |
| Niveau de la compétence | | | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 |
| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 6.1 | Coefficients UE 6.2 | Coefficients UE 6.3 | Coefficients UE 6.4 | Coefficients UE 6.5 |
| NGCC | Stage-Parcours Développement Web et Dispositifs interactifs | TMMT6A1S | | | | 11 | 4 |
| NGCC | Portfolio-Parcours Développement Web et Dispositifs interactifs | TMMT6A1P | | | | 11 | 4 |
| NGCC | R6.01 Entrepreneuriat | TMMT6A1M | | | | | 8 |
| NGCC | R6.DWeb-DI.02 Développement Web et dispositif interactif | TMM16A2M | | | | 22 | |
| ECTS | | | 30 | | | 22,00 | 8,00 |
| % SAÉ (S6) | | | | | | 50 | 50 |
| % ressources (S6) | | | | | | 50 | 50 |
| % SAÉ (année 3) | | | | | | 50 | 50 |
| % ressources (année 3) | | | | | | 50 | 50 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

BUT 3 - MMI

Parcours 2 : Création Numérique (CN)

SEMESTRE 5

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | | | UE 5.1 | UE 5.2 | UE 5.3 | UE 5.4 | UE 5.5 |
|---------------------------|---|-------------|--|---|--|--|--|
| Code Apogée de l'UE | | | TMM2501U | TMM2502U | TMM2503U | TMM2504U | TMM2505U |
| Intitulé de la compétence | | | UE5.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S5 | UE5.2 - Concevoir une réponse stratégique - S5 | UE5.3 Exprimer - Exprimer un récit interactif et une direction artistique - S5 | UE5.4 Développer - Développer un écosystème numérique complexe - S5 | UE5.5 Entreprendre - Entreprendre dans le numérique - S5 |
| Niveau de la compétence | | | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 |
| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 5.1 | Coefficients UE 5.2 | Coefficients UE 5.3 | Coefficients UE 5.4 | Coefficients UE 5.5 |
| NGCC | SAÉ 5.Crea.01 Créer par/pour le numérique | TMM25A1S | | | 22 | | 8 |
| NGCC | Portfolio-Parcours Création Numérique | TMMT5A1P | | | | | |
| NGCC | R5.01 Anglais | TMMT5A1M | | | 2 | | 2 |
| NGCC | R5.02 Management et Assurance qualité | TMMT5A2M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.03 Entrepreneuriat | TMMT5A3M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.04 Projet Personnel et Professionnel | TMMT5A4M | | | | | 2 |
| NGCC | R5.Crea.05 Définir une direction artistique | TMM25A5M | | | 5 | | |
| NGCC | R5.Crea.06 Création numérique | TMM25A6M | | | 6 | | |
| NGCC | R5.Crea.07 Ecriture Multimédia et narration | TMM25A7M | | | 6 | | |
| NGCC | R5.Crea.08 Intégration et développement front | TMM25A1D | | | 3 | | |
| | | | ECTS | 30 | 22,00 | | 8,00 |
| | | | % SAÉ (S5) | | 50 | | 50 |
| | | | % ressources (S5) | | 50 | | 50 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.

BUT 3 - MMI

Parcours 2 : Création Numérique (CN)

SEMESTRE 6

ANNÉE UNIVERSITAIRE 2023-2024

| | | | UE 6.1 | UE 6.2 | UE 6.3 | UE 6.4 | UE 6.5 |
|-------------------------------|---|-------------|--|---|--|--|--|
| Code Apogée de l'UE | | | TMM2603U | TMM2603U | TMM2603U | TMM2603U | TMM2605U |
| Intitulé de la compétence | | | UE6.1 - Comprendre la stratégie de communication et l'expérience utilisateur - S6 | UE6.2 - Concevoir une réponse stratégique - S6 | UE6.3 Exprimer - Exprimer un récit interactif et une direction artistique - S6 | UE6.4 - Développer - Développer un écosystème numérique complexe - S6 | UE6.5 - Entreprendre - Entreprendre dans le numérique - S6 |
| Niveau de la compétence | | | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 | Niveau 3 |
| Modalités (1) | Intitulé des ressources et des SAÉ | Code APOGEE | Coefficients UE 6.1 | Coefficients UE 6.2 | Coefficients UE 6.3 | Coefficients UE 6.4 | Coefficients UE 6.5 |
| NGCC | Stage-Parcours Création Numérique | TMMT6A1S | | | 11 | | 4 |
| NGCC | Portfolio-Parcours Création Numérique | TMMT6A1P | | | 11 | | 4 |
| NGCC | R6.01 Entrepreneuriat | TMMT6A1M | | | | | 8 |
| NGCC | R6.Crea.02 Création numérique interactive | TMM26A2M | | | 22 | | |
| ECTS | | | 30 | | 22,00 | | 8,00 |
| % SAÉ (S6) | | | | | 50 | | 50 |
| % ressources (S6) | | | | | 50 | | 50 |
| % SAÉ (année 3) | | | | | 50 | | 50 |
| % ressources (année 3) | | | | | 50 | | 50 |

(1) NGCC (Note Globale de Contrôle Continu) : une note issue d'une ou plusieurs évaluations, régulièrement effectuées tout au long de la ressource ou de la SAÉ, que le parcours soit suivi en formation initiale ou en alternance.